

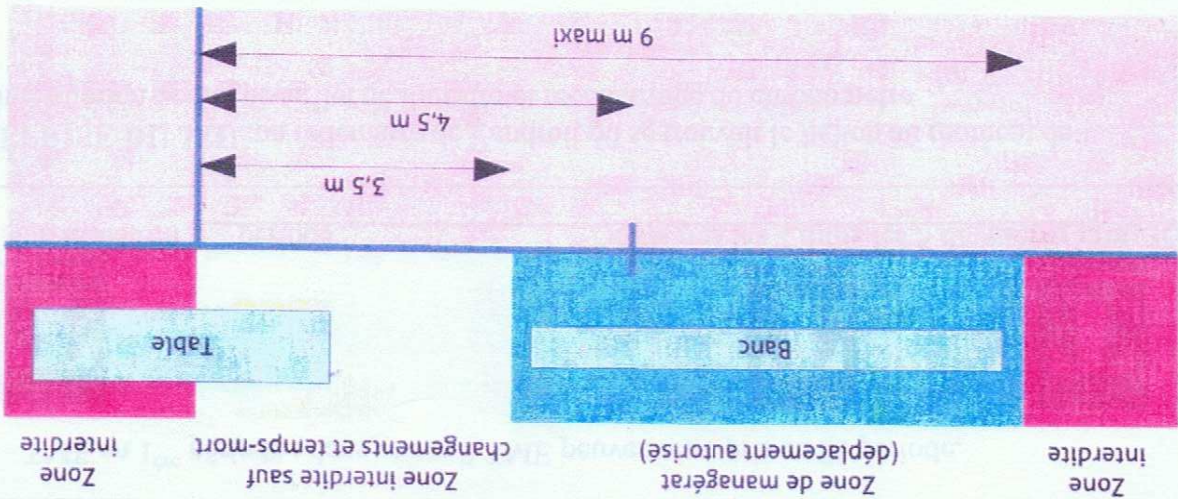
## « NOUVELLES » REGLES HANDBALL 2010/11



- 1) Il n'y a plus d'expulsion (geste bras croisés) pour voie de fait : elle est remplacée par une DISQUALIFICATION AVEC RAPPORT (carton rouge en précisant au joueur, au capitaine et au manager qu'il y aura un rapport : à noter sur la feuille de match et à envoyer dans les 48 heures). L'équipe n'est plus sanctionnée en jouant à 6 jusqu'à la fin du match : après 2 minutes, le joueur disqualifié avec rapport peut être remplacé par un partenaire.
- 2) Toute sortie du gardien en dehors de sa zone de but entraînant un contact avec l'attaquant lors de la conquête du ballon doit être sanctionnée par une DISQUALIFICATION DIRECTE du gardien et un jet de 7 mètres.
- 3) Le jeu passif : après avoir fait le geste d'avertissement pour jeu passif (avant bras à angle droit par rapport au bras), les arbitres laissent plus de temps à l'attaque pour intégrer et comprendre l'avertissement et pour s'organiser collectivement afin d'attaquer activement le but adverse, c'est à dire qu'il faut laisser plus de temps à l'attaque que précédemment. Il n'y a toujours pas de critères de durée ou de nombre de passes, mais éviter de siffler le jeu passif aussitôt après avoir fait le geste d'avertissement.

- 4) Dans les rencontres de moins de 18 ans, un officiel (manager) adulte est obligatoire sur la feuille de match. S'il est disqualifié, l'arbitre l'autorise à rester dans les gradins (et non dans les vestiaires) pour, éventuellement et uniquement, soigner, évacuer ou aider un joueur blessé.
- 5) La balle touchée du pied dans une action de défense n'entraîne plus automatiquement une exclusion de 2 minutes : cette action entraîne dorénavant une sanction progressive, c'est à dire avertissement (carton jaune) à la 1<sup>ère</sup> infraction puis exclusion à la 2<sup>e</sup> infraction du même joueur.

- 6) Zone de manager : Un officiel n'a plus le droit d'aller jusqu'à la ligne médiane pour manager et ne peut occuper l'espace entre le banc des remplaçants (à 3,5m de la ligne médiane) et la table que pour demander un temps mort d'équipe (il ne peut attendre près de la table avant de déposer le temps mort d'équipe mais doit déposer le carton de temps mort d'équipe dès qu'il occupe la zone interdite)



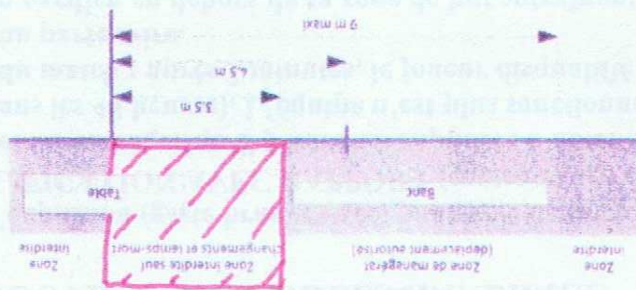


## LE TEMPS MORT D'ÉQUIPE (TME)

**QUAND ?** quand son équipe a la balle

On ne peut pas poser 2 TME de suite : l'équipe adverse doit avoir eu le ballon entre 2 TME

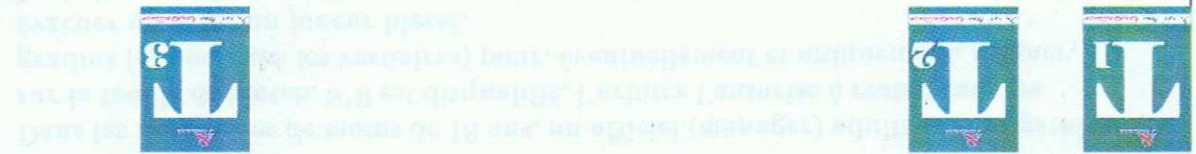
**COMMENT ?** en se déplaçant du banc des remplaçants pour le poser sur la table



La table somme pour arrêter le jeu

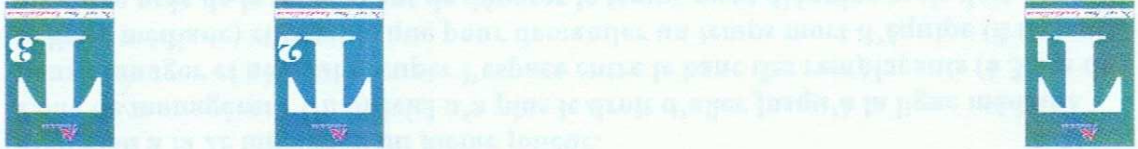
**DURÉE :** 1 minute = 50 secondes - sonnerie - puis reprise du jeu dans les 10 secondes suivantes

2 TME peuvent être pris par une équipe en 1<sup>ère</sup> période ; dans ce cas 1 seul TME à tout moment de la 2<sup>e</sup> période



1 TME en 1<sup>ère</sup> période : dans ce cas 2 TME peuvent être pris en 2<sup>e</sup> période,

**mais pas les 2 dans les 5 dernières minutes**



0 TME en 1<sup>ère</sup> période : dans ce cas 2 TME peuvent être pris en 2<sup>e</sup> période,



Non utilisé en 1<sup>ère</sup> période **mais pas les 2 dans les 5 dernières minutes**

**REPRISE DU JEU :** on redémarre de l'endroit où se trouvait le ballon au moment de l'interruption : coup de sifflet de l'arbitre et redémarrage du chronomètre