

REGLEMENT DES DEPARTEMENTAUX DE SPORTS COLLECTIFS

ATTENTION: Chaque AS devra inscrire le nom de ses participants sur OPUSS dans la rubrique "Compétition"
Cela lui permettra ensuite d'éditer la liste complète des compétiteurs pour pouvoir la faire signer
au Chef d'Etablissement et la présenter à l'accueil du championnat.

Contrairement aux phases académiques, lors des départementaux, un JO formé peut être joueur si sa condition physique le lui permet.

Les temps de jeu sont indiqués pour des rencontres commençant à 12h45 ; sous la forme: "**championnat**". Ils peuvent être aménagés en fonction des contraintes horaires (notamment si le 1er match commence en retard).

Le nombre **maxi** correspondant au nombre maximum de joueurs pouvant être inscrits sur la feuille de match dont le J.O, s'il est joueur.

En Minimes: La feuille de match ne pourra comprendre que 1 cadet (1ère année) au maximum.

En Benjamins: Une équipe de garçons peut avoir dans ses rangs 1 fille en Basket et Futsal, 2 filles en Handball.

	Type de Jeu	Nombre minimum de joueurs	Taille Ballon	Sous classement	Temps de jeu	Pénalités IMPORTANT EN CAS D'EGALITE	Cas d' égalités à l'issue des rencontres
Futsal BG MF + BF Futsal MG	5	3 3 (maxi 10)	T4	Protège tibia obligatoire 1 C1	2 x 10'	Carton blanc * = 0 point Carton jaune * = 1 point Carton rouge = 3 points * carton blanc et carton jaune : exclusion temporaire de 2'.	En cas d'égalité, tenir compte des points de pénalité. Ensuite, 3 tirs au but par équipe. Puis, poursuite de la série avec le principe de la mort subite (à égalité de tir).
BBBG BBBF	5	5 (maxi 10)	T6 T7	1 cadet 1 maxi	2 x 6' * décomptées	Faute antisportive = 1 point Faute technique = 3 points	* sur les 5 premières minutes Pas de match nul, prolongation de 3'.
BBMF BBMG					4 x 6' décomptées*	Faute disqualifiante = 5 points <i>*le décompte permet à l'arbitre d'expliquer la faute et de communiquer avec la table.</i>	Victoire à l'équipe ayant le meilleur goal average particulier, puis celle qui a reçu le moins de points de pénalité, et si l'égalité persiste , prendre en compte le goal average général *sur les 2 premiers quart-temps (sauf gros écart de score)
HBBG HB BF HBMG HBMF	7	5 5 (maxi 12)	1 0 2 1	 1 C1	2 x 10' 2 x 10' 2 x 5' 2 x 6'	Carton jaune = 1 pt Exclusion 2' = 2 points Exclusion 2 x 2' = 4points Carton rouge après 3 x 2' = 7 pts Carton rouge direct = 10 pts Expulsion = 10 pts	Poule de 3: Victoire à l'équipe ayant le meilleur goal average particulier, puis celle qui a reçu le moins de points de pénalité, et si l'égalité persiste, prendre en compte le goal average général. Poule de 4: prolongation de 3' puis 3 tirs au but.

Rappel sur l'arbitrage et le suivi d'arbitrage

Il est important de lire et d'appliquer ce qui suit.

Sur chaque site, il sera désigné un responsable de l'arbitrage, qui nommera pour chaque rencontre le ou les Jeune(s) Officiel(s), ainsi que **le collègue qui sera chargé du suivi** (ce peut être lui-même). **Ce dernier se tient à l'intérieur du terrain**, avec un sifflet, et rétablit les erreurs d'arbitrage flagrantes, voire même, arbitre conjointement avec les J.O. si ces derniers sont dépassés.

Tout sera mis en œuvre pour qu'un collègue n'arbitre pas lorsque son équipe joue, mais cela restera possible si les accompagnateurs d'équipes ne sont pas des collègues enseignants d'EPS.

Il est le garant du résultat de la rencontre, et ses décisions ne peuvent être remises en cause, ni par les joueurs, ni par les accompagnateurs (décision prise en réunion des coordonnateurs)

Si une équipe est dans l'incapacité de présenter un J.O et n'a pas de J.O recensé dans l'activité, elle ne peut pas être classée.

Une équipe ne peut pas se présenter avec un JO d'une autre AS.

Vérification des JO dans chaque équipe qualifiée.

En Futsal: Les fautes d'équipes seront comptabilisées de la façon suivante:

Match de 6 à 9 minutes: 2 fautes d'équipes puis pénalty

Match de 10 à 15 minutes: 3 fautes d'équipes puis pénalty

Un joueur **n'ayant pas de protèges tibias ne pourra participer aux rencontres.**

En Handball: Afin d'essayer de revenir à un jeu plus fluide et à un meilleur respect du règlement, tout acte d'anti-jeu volontaire (qui empêche la circulation des joueurs ou de la balle) doit être sanctionné.

A la première faute de ce type: avertissement oral avec explications (rôle éducatif).

A la deuxième faute: exclusion temporaire du joueur d'une minute.

Dans les triangulaires, s'il y a égalité entre les trois équipes, il faudra calculer le goal average global en fin de championnat.